

Wie können Lehrende ihre Studierenden aktivieren und motivieren?

**Anmeldeschluss:** 06.02.2022 oder beim Erreichen der Höchstteilnehmendenzahl  
Kostenfrei

Das Webinar ist Teil der Webinar Series: Durchführung und Begleitung digitaler Lehre.

Drittes Webinar der Webinar Series. Ein wichtiger Faktor beim Lernen ist die aktive Auseinandersetzung mit dem Thema. Rein passives Aufnehmen von Informationen führt genauso wenig zu einem fundierten, langfristigen Kompetenzaufbau wie ein reines Auswendiglernen von Fakten. Auch die Motivation der Lernenden spielt eine große Rolle bezüglich des Erfolgs oder Mißerfolgs nicht nur von virtueller Lehre. Aber wie kann man die Motivation der Lernenden erhöhen? Welche Voraussetzungen müssen dafür gegeben sein? Wie kann man eine aktive Lehre gestalten und vermeiden, dass die Studierenden lediglich Videos oder synchrone Vorträge konsumieren?

**IM WEBINAR WERDEN FOLGENDE ASPEKTE BEHANDELT:**

- Möglichkeiten der Aktivierung in der asynchronen und synchronen Online-Lehre
- Aktivierende Online-Methoden
- Motivationsaspekte digitaler Lehre
- Motivation durch Gamification und Problemorientierung

**ZIELGRUPPE**

Lehrende und Multiplikator\*innen der Hochschulen in RLP, die virtuelle Lehrveranstaltungen durchführen.

**REFERENTIN**

Dr. Sabine Hemsing

**ONLINE-UMGEBUNG**

Das Webinar wird in OpenOlat durchgeführt und nutzt das virtuelle Klassenzimmer

BigBlueButton. Weitere Informationen zu den Webinar Series der VCRP E-Cademy finden Sie [hier](#).

Bitte beachten Sie unbedingt die **technischen Hinweise** und sorgen Sie *im Vorfeld* für eine funktionierende Technik. Während des Webinars kann kein individueller technischer Support geleistet werden.

#### ANMELDUNG

Um eine sinnvolle Durchführung der Webinare zu garantieren, liegt die Mindestteilnehmerzahl bei 5 und die Höchstteilnehmerzahl bei 30 Personen.

Sie möchten sich für die gesamte Webinar Series anmelden? Dann wählen Sie diesen [Link](#).