

OPENOLAT

- Was ist OpenOLAT?
- Anmeldung in OpenOLAT
- Überblick über die OpenOLAT Werkzeuge
- Didaktisches Design mit OpenOLAT
- Autoren-Community

VIRTUELLES KLASSENZIMMER OPENMEETINGS

- OpenMeetings - Das virtuelle Klassenzimmer
- OpenMeetings im LMS OpenOLAT
- 10 Tipps für die Nutzung des Virtuellen Klassenzimmer OpenMeetings

E-LEARNING UND ONLINE-DIDAKTIK

- 10 E-Learning Tipps
- E-Learning Szenarien Checkliste
- Vergleich unterschiedlicher methodischer Gestaltungsprinzipien im Rahmen von E-Learning
- Inverted classroom - Fragenraster
- Vom LMS zur Lernumgebung

GAMEBASED LEARNING UND GAMIFICATION

- 10 Ideen für den Einsatz von einfachen Games und Gamification in der Hochschule
- Gamification mit OpenOLAT
- Vepardy Action im Überblick
- Online-Rallye_Info
 - Spielregeln
 - Activities
 - Activity Vorlage
 - Planung

WEITERE RESSOURCEN FINDET MAN IN OPENOLAT KURSEN

- Open Educational Resources des VCRP zu Themen wie “Vepardy Action”, “Quizwand”, ...
- OpenOLAT Autoren-Community: Tutorials und Videos zu OpenOLAT (zugänglich nur für OpenOLAT AutorInnen)
- Video-Community: Informationen und Aktionen rund um den Videosever RLP (Panopto) und den Einsatz von Lernvideos in der Hochschullehre.

ARCHIV

- Veranstaltungen 2017
- Veranstaltungen 2018