

Weitere Ressourcen und Informationen finden sie auf der VCRP Webseite in der Rubrik "Digitale Lehre gegen Corona " und als OER Materialien unter <https://oer.vcrp.de> .

OPENOLAT

- Was ist OpenOlat?
- Anmeldung in OpenOlat
- Überblick über die OpenOlat Werkzeuge
- Autoren-Community

Weitere Infos zu OpenOlat finden Sie auch auf der VCRP Webseite

E-LEARNING UND ONLINE-DIDAKTIK

- 10 E-Learning Tipps
- E-Learning Szenarien Checkliste
- Vergleich unterschiedlicher methodischer Gestaltungsprinzipien im Rahmen von E-Learning
- Inverted classroom - Fragenraster
- Vom LMS zur Lernumgebung
- Digitale Prüfungsformate

GAMEBASED LEARNING UND GAMIFICATION

- 10 Ideen für den Einsatz von einfachen Games und Gamification in der Hochschule
- Gamification mit OpenOlat
- Vepardy Action im Überblick
- Online-Rallye_Info
 - Spielregeln
 - Activities
 - Activity Vorlage
 - Planung

RESSOURCEN IN OPENOLAT KURSEN

- Open Educational Resources des VCRP zu Themen wie “Vepardy Action”, “Quizwand”, ...
- OpenOlat Autoren-Community: Tutorials und Videos zu OpenOlat (zugänglich nur für OpenOlat Autor*innen)
- Video-Community: Informationen und Aktionen rund um den Videoserver RLP (Panopto) und den Einsatz von Lernvideos in der Hochschullehre.